

Révisions

Applications linéaire

Afficher une page à la fois seulement.

Une page : une question

page suivante : la réponse.

Fiche 1

Une application (fonction)
 $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ est une application
linéaire si

Fiche 1

Une application (fonction)
 $f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^p$ est une application
linéaire si

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall X_1, X_2 \in \mathbb{R}^n,$$

$$f(\lambda X_1 + X_2) = \lambda f(X_1) + f(X_2).$$

Fiche 2

Si A est une matrice, comment définir l'application linéaire f associée à A ?

Fiche 2

Si A est une matrice, comment définir l'application linéaire f associée à A ?

On définit pour X vecteur colonne (d'une taille adéquate)

$$f(X) = AX$$

Fiche 3

C'est quoi un endomorphisme de \mathbb{R}^n ? Comment se note l'ensemble de ces endomorphismes ?

Fiche 3

C'est quoi un endomorphisme de \mathbb{R}^n ? Comment se note l'ensemble de ces endomorphismes ?

c'est une application linéaire de \mathbb{R}^n
dans \mathbb{R}^n .
On note $\mathcal{L}(\mathbb{R}^n)$.

Fiche 4

Si $f : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ est une application linéaire, comment trouver une matrice A telle que $f(X) = AX$?
Comment s'appelle A et quelle est sa notation ?

Fiche 4

Si $f : \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ est une application linéaire, comment trouver une matrice A telle que $f(X) = AX$? Comment s'appelle A et quelle est sa notation ?

On écrit le vecteur $f(X)$ en colonne, dans chaque ligne, on met bien les coordonnées de X dans l'ordre. Ensuite on "efface" les coordonnées de X pour ne garder que les coefficients. ça forme la matrice A . $A = M_f(\mathcal{C}, \mathcal{C}')$ est la matrice de l'application linéaire f dans les bases canoniques.

Fiche 5

$f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire. Comment se note la matrice de f dans les bases \mathcal{B} (départ) et \mathcal{B}' (arrivée) ?

Fiche 5

$f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire. Comment se note la matrice de f dans les bases \mathcal{B} (départ) et \mathcal{B}' (arrivée) ?

$$M_f(\mathcal{B}, \mathcal{B}')$$

Fiche 6

$f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire de matrice A dans les bases canoniques \mathcal{C} (départ) et \mathcal{C}' (arrivée). Donner la méthode pour déterminer la matrice de f dans les bases \mathcal{B} (départ) et \mathcal{B}' (arrivée), à la main.

Fiche 6

$f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire de matrice A dans les bases canoniques \mathcal{C} (départ) et \mathcal{C}' (arrivée). Donner la méthode pour déterminer la matrice de f dans les bases \mathcal{B} (départ) et \mathcal{B}' (arrivée), à la main.

On calcule les images par f des vecteurs de \mathcal{B} , puis on exprime le résultat sur la base \mathcal{B}' , en colonne. On met les colonnes côte à côte, ça fait la matrice $M_f(\mathcal{B}, \mathcal{B}')$.

Fiche 7

$f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire de matrice A dans les bases canoniques \mathcal{C} (départ) et \mathcal{C}' (arrivée). Donner la méthode pour déterminer la matrice de f dans les bases \mathcal{B} (départ) et \mathcal{B}' (arrivée), avec les matrices de passage.

Fiche 7

$f : \mathbb{R}^p \rightarrow \mathbb{R}^n$ une application linéaire de matrice A dans les bases canoniques \mathcal{C} (départ) et \mathcal{C}' (arrivée). Donner la méthode pour déterminer la matrice de f dans les bases \mathcal{B} (départ) et \mathcal{B}' (arrivée), avec les matrices de passage.

On pose $Q = P(\mathcal{C}, \mathcal{B})$ et
 $P = P(\mathcal{C}', \mathcal{B}')$

$$M_f(\mathcal{B}, \mathcal{B}') = P^{-1}AQ$$

Fiche 8

Si f et g sont des applications linéaires, quelles opérations peut-on faire avec qui donne encore une application linéaire ?

Fiche 8

Si f et g sont des applications linéaires, quelles opérations peut-on faire avec qui donne encore une application linéaire ?

$f + g$ est linéaire

$\lambda f + \mu g$ avec λ, μ constantes.

$f \circ g$ ou $g \circ f$ à condition qu'on puisse faire la composée.

Fiche 9

Quel est le noyau d'une application linéaire f ?

Comment rédiger une recherche de noyau ?

Fiche 9

Quel est le noyau d'une application linéaire f ?

Comment rédiger une recherche de noyau ?

$$\ker f = \{X \in \mathbb{R}^m \mid f(X) = 0\}$$

Soit $X \in \mathbb{R}^m$ (départ). On a $X \in \text{Ker } f$ si, et seulement si, $f(X) = O$ (vecteur nul de taille n).

Puis on résout l'équation pour trouver toutes les solutions X . Ces solutions forment $\ker f$.

Fiche 10

Quelle est l'image d'une application linéaire f ?

Comment rédiger une recherche d'image ?

Fiche 10

Quelle est l'image d'une application linéaire f ?

Comment rédiger une recherche d'image ?

$$\text{Im } f = \{Y = f(X), \quad \text{avec } X \in \mathbb{R}^m\}$$

Soit $Y \in \mathbb{R}^n$ (arrivée). On a $Y \in \text{Im } f$ si, et seulement si, il existe $X \in \mathbb{R}^m$ (départ) tel que $f(X) = Y$. Et on cherche à résoudre le système. $\text{Im } f$ est caractérisé par le système ne contenant que les équations auxiliaires. Pour avoir une base de $\text{Im } f$, on résout ces équations auxiliaires.

Fiche 11

Donner la formule reliant les dimensions du noyau et de l'image d'une application linéaire f .

Fiche 11

Donner la formule reliant les dimensions du noyau et de l'image d'une application linéaire f .

$$\dim(\text{Im } f) + \dim(\text{Ker } f) = \dim(\text{départ})$$

Fiche 12

Donner une famille génératrice de
 $\text{Im}(f)$.

Fiche 12

Donner une famille génératrice de $\text{Im}(f)$.

$$\text{Im}(f) = \text{Vect}(f(e_1), \dots, f(e_n))$$

avec (e_1, \dots, e_n) la base de l'ensemble de départ.

Fiche 13

Donner trois critères pour montrer qu'une application linéaire f est injective.

Fiche 13

Donner trois critères pour montrer qu'une application linéaire f est injective.

1. tout élément de l'ensemble d'arrivée admet au plus un antécédent par f
2. $\ker f = \{0\}$
3. $\dim \ker f = 0$

Fiche 14

Donner trois critères pour montrer qu'une application linéaire f est surjective.

Fiche 14

Donner trois critères pour montrer qu'une application linéaire f est surjective.

1. tout élément de l'ensemble d'arrivée admet au moins un antécédent par f
2. $\text{Im } f =$ toute l'arrivée
3. $\dim \text{Im } f =$ dimension de l'arrivée

Fiche 15

Donner quatre critères pour
montrer qu'une application linéaire
 f est bijective.

Fiche 15

Donner quatre critères pour montrer qu'une application linéaire f est bijective.

1. tout élément de l'ensemble d'arrivée admet exactement un antécédent par f
2. f est surjective et injective
3. $\ker f = \{0\}$ et $\text{Im } f =$ toute l'arrivée
4. $\dim \ker f = 0$ et $\dim \text{Im } f =$ dimension de l'arrivée

Fiche 16

Si f est une application linéaire bijective de matrice $M_f(\mathcal{B}, \mathcal{B}')$, que dire de sa bijection réciproque f^{-1} et de sa matrice ?

Fiche 16

Si f est une application linéaire bijective de matrice $M_f(\mathcal{B}, \mathcal{B}')$, que dire de sa bijection réciproque f^{-1} et de sa matrice ?

f^{-1} est une application linéaire bijective et

$$M_{f^{-1}}(\mathcal{B}', \mathcal{B}) = (M_f(\mathcal{B}, \mathcal{B}'))^{-1}.$$

Fiche 17

Donner la définition de h
l'homothétie vectorielle de rapport
 k .

Fiche 17

Donner la définition de h
l'homothétie vectorielle de rapport
 k .

Pour tout X , $h(X) = kX$.

Fiche 18

Si $F \oplus G = \mathbb{R}^n$, donner la définition du projecteur p sur F parallèlement à G

Fiche 18

Si $F \oplus G = \mathbb{R}^n$, donner la définition du projecteur p sur F parallèlement à G

On a $x = x_F + x_G$ avec $x_F \in F$ et $x_G \in G$. Alors

$$p(x) = x_f$$

Fiche 19

Si $F \oplus G = \mathbb{R}^n$, donner la définition de la symétrie s par rapport à F parallèlement à G

Fiche 19

Si $F \oplus G = \mathbb{R}^n$, donner la définition de la symétrie s par rapport à F parallèlement à G

On a $x = x_F + x_G$ avec $x_F \in F$ et $x_G \in G$. Alors

$$s(x) = x_F - x_G$$