

## Révisions 8

---

### Géométrie équations cartésiennes

Afficher une page à la fois seulement.  
Une page : une question  
page suivante : la réponse.

## Fiche 1

deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  du plan. Quel outil de calcul utiliser pour étudier si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires ?

---

## Fiche 1

deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  du plan. Quel outil de calcul utiliser pour étudier si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires ?

Le déterminant de 2 vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires quand

$$\det(\vec{u}, \vec{v}) = 0$$

## Fiche 2

deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  du plan. Quel outil de calcul utiliser pour étudier si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux ?

---

## Fiche 2

deux vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  du plan. Quel outil de calcul utiliser pour étudier si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux ?

Le produit scalaire  
 $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont orthogonaux quand  
$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

## Fiche 3

En gros, c'est quoi l'équation cartésienne d'un ensemble  $\mathcal{A}$  dans le plan ?

Et dans l'espace, qu'est-ce qui change ?

---

## Fiche 3

En gros, c'est quoi l'équation cartésienne d'un ensemble  $\mathcal{A}$  dans le plan ?

Et dans l'espace, qu'est-ce qui change ?

---

C'est une équation du type  $F(x, y) = 0$  qui est vérifiée pour tous les points  $M(x, y)$  de  $\mathcal{A}$ , et uniquement pour ces points.

Dans l'espace, ce qui change est le nombre de coordonnées :  $(x, y, z)$  au lieu de  $(x, y)$ .

## Fiche 4

Quelle est la technique de base pour établir l'équation d'un ensemble  $\mathcal{A}$  (cartésienne ou paramétrique) ?

---



## Fiche 4

Quelle est la technique de base pour établir l'équation d'un ensemble  $\mathcal{A}$  (cartésienne ou paramétrique) ?

---

On pose un point  $M$  ( $(x, y)$  dans le plan,  $(x, y, z)$  dans l'espace). On dit  $M \in \mathcal{A}$  et on exploite les propriétés de  $M$ .

## Fiche 5

Dans le plan, soit  $\mathcal{D}$  une droite passant par le point  $A$  et dirigé par le vecteur  $\vec{u}$ . Comment établir une équation paramétrique de  $\mathcal{D}$  ?

---

## Fiche 5

Dans le plan, soit  $\mathcal{D}$  une droite passant par le point  $A$  et dirigé par le vecteur  $\vec{u}$ . Comment établir une équation paramétrique de  $\mathcal{D}$  ?

On pose  $M(x, y)$ .  $M$  appartient à la droite  $\mathcal{D} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = t\vec{u}$$

on calcule avec les coordonnées pour l'équation paramétrique.

## Fiche 6

Dans le plan, soit  $\mathcal{D}$  une droite passant par le point  $A$  et dirigé par le vecteur  $\vec{u}$ . Comment établir une équation cartésienne de  $\mathcal{D}$  ?  
Comment appelle-t-on le vecteur  $\vec{u}$  ?

---

## Fiche 6

Dans le plan, soit  $\mathcal{D}$  une droite passant par le point  $A$  et dirigé par le vecteur  $\vec{u}$ . Comment établir une équation cartésienne de  $\mathcal{D}$  ?

Comment appelle-t-on le vecteur  $\vec{u}$  ?

---

On pose  $M(x, y)$ .  $M$  appartient à la droite  $\mathcal{D} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires

$$\Leftrightarrow \det(\overrightarrow{AM}, \vec{u}) = 0$$

on calcule avec les coordonnées pour l'équation cartésienne.

$\vec{u}$  est un vecteur directeur.

## Fiche 7

Dans le plan, soit  $\mathcal{D}$  une droite passant par le point  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}$ . Comment établir une équation cartésienne de  $\mathcal{D}$  en un calcul ?

C'est quoi un vecteur normal ?

---



## Fiche 7

Dans le plan, soit  $\mathcal{D}$  une droite passant par le point  $A$  et de vecteur normal  $\vec{n}$ . Comment établir une équation cartésienne de  $\mathcal{D}$  en un calcul ?

C'est quoi un vecteur normal ?

On pose  $M(x, y)$ .

$M$  appartient à la droite  $\mathcal{D}$

$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM}$  et  $\vec{n}$  sont orthogonaux.

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{AM} \cdot \vec{n} = 0$$

on calcule avec les coordonnées pour l'équation cartésienne.

Un vecteur normal est un vecteur orthogonal à la droite (à tous les vecteurs de la droite )



## Fiche 8

à quoi ressemble l'équation  
cartésienne d'une droite dans le  
plan ?

Quel vecteur peut-on lire  
directement sur l'équation ?

---

## Fiche 8

à quoi ressemble l'équation  
cartésienne d'une droite dans le  
plan ?

Quel vecteur peut-on lire  
directement sur l'équation ?

---

$ax + by + c = 0$  avec  $a, b, c$  des  
constantes.

Le vecteur de coordonnées  $(a, b)$  est  
un vecteur normal à la droite.

## Fiche 9

Soit  $\mathcal{D}$  droite dirigée par  $\vec{u}$  et  $\mathcal{D}'$  droite dirigée par  $\vec{u}'$ . Que signifie (dans le plan ou l'espace) :

- $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont parallèles ?
- $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont orthogonale ?
- $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont perpendiculaires ?

## Fiche 9

Soit  $\mathcal{D}$  droite dirigée par  $\vec{u}$  et  $\mathcal{D}'$  droite dirigée par  $\vec{u}'$ . Que signifie (dans le plan ou l'espace) :

- $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont parallèles ?
- $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont orthogonale ?
- $\mathcal{D}$  et  $\mathcal{D}'$  sont perpendiculaires ?

- 
- $\vec{u}$  et  $\vec{u}'$  sont colinéaires.
  - $\vec{u}$  et  $\vec{u}'$  sont orthogonaux.
  - $\vec{u}$  et  $\vec{u}'$  sont orthogonaux et les droites ont un point d'intersection.

## Fiche 10

Dans le plan,  $\mathcal{D}$  une droite et  $M_0$  un point. Comment mesurer la distance de  $M_0$  à  $\mathcal{D}$  géométriquement ?

---

## Fiche 10

Dans le plan,  $\mathcal{D}$  une droite et  $M_0$  un point. Comment mesurer la distance de  $M_0$  à  $\mathcal{D}$  géométriquement ?

---

On projette orthogonalement  $M_0$  sur  $\mathcal{D}$ , on obtient le point  $H$ . La distance  $d(M_0, \mathcal{D})$  est la longueur  $M_0H$

## Fiche 11

Dans le plan,  $\mathcal{D}$  une droite d'équation  $ax + by + c = 0$  et  $M_0(x_0, y_0)$  un point. Donner la formule permettant de calculer la distance de  $M_0$  à  $\mathcal{D}$  en repère orthonormal.

---

## Fiche 11

Dans le plan,  $\mathcal{D}$  une droite d'équation  $ax + by + c = 0$  et  $M_0(x_0, y_0)$  un point. Donner la formule permettant de calculer la distance de  $M_0$  à  $\mathcal{D}$  en repère orthonormal.

$$d(M_0, \mathcal{D}) = \frac{|ax_0 + by_0 + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$



## Fiche 12

Comment établir l'équation  
cartésienne d'un cercle de centre  $A$   
et de rayon  $R$  dans le plan ?  
A quoi va ressembler l'équation ?

---

## Fiche 12

Comment établir l'équation cartésienne d'un cercle de centre  $A$  et de rayon  $R$  dans le plan ?  
A quoi va ressembler l'équation ?

---

Soit  $M(x, y)$ .  $M$  est sur le cercle

$$\Leftrightarrow AM = R$$

On utilise les coordonnées pour exprimer la distance  $AM$ , on met au carré le tout et on développe. a la fin, on a une équation du type

$$x^2 + y^2 - cx - dy + e = 0.$$

## Fiche 13

Mettre l'expression  $x^2 + ax$  sous forme canonique.

---

## Fiche 13

Mettre l'expression  $x^2 + ax$  sous forme canonique.

$$x^2 + ax = \left(x + \frac{a}{2}\right)^2 - \frac{a^2}{4}.$$

## Fiche 14

A partir de l'équation  
 $x^2 + y^2 - cx - dy + e = 0$  dans le  
plan comment savoir si la figure est  
un cercle, son centre et son rayon ?

---

## Fiche 14

A partir de l'équation  
 $x^2 + y^2 - cx - dy + e = 0$  dans le plan comment savoir si la figure est un cercle, son centre et son rayon ?

---

On utilise la forme canonique pour  $x$  et pour  $y$ , et on regroupe les constantes à droite. On obtient une expression

$$(x + \alpha)^2 + (y + \beta)^2 = \gamma$$

Si  $\gamma > 0$ , c'est un cercle. On met une racine carré, alors le point  $(-\alpha, -\beta)$  est le centre du cercle et  $\sqrt{\gamma}$  le rayon.

## Fiche 15

En connaissant le diamètre  $AB$  d'un cercle, comment établir son équation dans le plan ?

---

## Fiche 15

En connaissant le diamètre  $AB$  d'un cercle, comment établir son équation dans le plan ?

On pose  $M(x, y)$ .  $M$  est sur le cercle

$$\Leftrightarrow \overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$$

puis on calcule avec les coordonnées.



## Fiche 16

Quel outil de calcul utiliser pour trouver l'intersection de plusieurs figures géométriques ?

---

## Fiche 16

Quel outil de calcul utiliser pour trouver l'intersection de plusieurs figures géométriques ?

---

Un système avec les équations des figures.