

25. Courbes paramétrées en coordonnées cartésiennes

Le plan est rapporté à un repère orthonormal direct $\mathcal{R} = (O; \vec{i}, \vec{j})$. On note $\mathcal{B} = (\vec{i}, \vec{j})$ la base associée à \mathcal{R} . Dans toute la suite, I désigne un intervalle de \mathbb{R} .

1. Définition et exemple

Définition 1.

On appelle **courbe paramétrée** (ou **arc paramétré**) du plan toute application

$$\begin{aligned} f : I &\longrightarrow \mathcal{P} \\ t &\longmapsto M(t) = (x(t), y(t)) \end{aligned}$$

d'un intervalle I de \mathbb{R} dans le plan affine \mathcal{P} . La variable t est appelée **paramètre**, les fonctions réelles x et y sont les **fonctions coordonnées** de la courbe paramétrée.

L'ensemble des points $M(t)$ du plan lorsque t parcourt I s'appelle le **support** de la courbe paramétrée.

On peut voir une courbe paramétrée comme la position d'un point mobile, le paramètre t étant le temps. La fonction f peut aussi être vue comme une fonction vectorielle \vec{f} reliant l'origine au point de coordonnées $(x(t), y(t))$. C'est le vecteur position.

Exemple. Dans la pratique, une courbe paramétrée est définie par les fonctions coordonnées x et y .

Début

Précédent

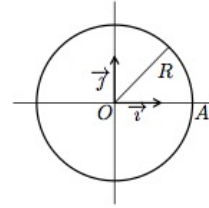
Suivant

Table

Plein écran

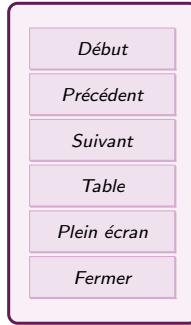
Fermer

$\begin{cases} x(t) = R \cos(t) \\ y(t) = R \sin(t) \end{cases} \quad (t \in [0; 2\pi])$ est un paramétrage du cercle de centre O et de rayon R , parcouru une fois dans le sens trigonométrique, en partant du point $A(R, 0)$.



Remarque : Deux courbes paramétrées différentes peuvent avoir le même support : la courbe paramétrée définie par $\begin{cases} x(t) = \cos(t) \\ y(t) = \sin(t) \end{cases}$, $t \in [0; 2\pi[$ représente le cercle unité

parcouru une fois dans le sens direct, et la courbe paramétrée définie par $\begin{cases} x(t) = \cos(2t) \\ y(t) = -\sin(2t) \end{cases}$, $t \in [0; 4\pi[$ représente le cercle unité parcouru 4 fois dans le sens indirect.



2. Périodicité et Symétrie

Lors de l'étude d'une courbe paramétrée, on peut parfois réduire l'intervalle d'étude en exploitant la périodicité ou la symétrie des fonctions coordonnées.

Périodicité Si il existe une période T telle que pour tout $t \in I$, $\begin{cases} x(t+T) = x(t) \\ y(t+T) = y(t) \end{cases}$, alors la courbe paramétrée parcourt plusieurs fois son support. Il suffit donc d'étudier et de tracer la courbe sur un intervalle de longueur T .

Exemple. la courbe $\begin{cases} x(t) = \cos(t) \\ y(t) = \sin(t) \end{cases}$, $t \in \mathbb{R}$ a une périodicité de 2π . On l'étudie et on la trace pour $t \in [-\pi, \pi]$ par exemple.

Exercice 1

Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère la courbe paramétrée Γ définie par

$$M(t) \begin{cases} x(t) = \sin 2t, \\ y(t) = \sin 3t. \end{cases}$$

Vérifier que Γ est 2π périodique et en déduire un intervalle d'étude de la fonction.

Symétrie Soit a un réel. On considère deux points $M(t)$ et $M(a-t)$ pour tout $t \in [\frac{a}{2}, +\infty[\cap I$. On regarde si ces deux points présentent une des symétries ci-dessous :

- Si $\begin{cases} x(a-t) = x(t) \\ y(a-t) = -y(t) \end{cases}$, alors la courbe a une symétrie d'axe (Ox) .
- Si $\begin{cases} x(a-t) = -x(t) \\ y(a-t) = y(t) \end{cases}$, alors la courbe a une symétrie d'axe (Oy) .
- Si $\begin{cases} x(a-t) = -x(t) \\ y(a-t) = -y(t) \end{cases}$, alors la courbe a une symétrie de centre O .
- Si $\begin{cases} x(a-t) = y(t) \\ y(a-t) = x(t) \end{cases}$, alors la courbe a une symétrie d'axe la première bissectrice.

Dans ces cas, on coupe l'intervalle d'étude en deux en $t = \frac{a}{2}$, on étudie la courbe sur une des deux moitiés et on trace le reste de la courbe grâce à la symétrie.

Remarque : L'étude de la parité des fonctions est le cas particulier de symétrie où $a = 0$.

Exemple. On considère la courbe paramétrée définie par $\begin{cases} x(t) = (t-1)^2 + 1 \\ y(t) = (t-1)^3 \end{cases}$ pour $t \in [0, 2]$. On a

$$\begin{cases} x(2-t) = (2-t-1)^2 + 1 = (1-t)^2 + 1 = (t-1)^2 + 1 = x(t) \\ y(2-t) = (2-t-1)^3 = (1-t)^3 = -(t-1)^3 = -y(t) \end{cases}$$

Donc la courbe présente une symétrie d'axe (Ox) et il suffit de couper l'intervalle d'étude

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

en $\frac{a}{2} = 1$. Donc on étudie la courbe sur $[0, 1]$ et on trace l'autre partie par symétrie.

Exercice 2

Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère la courbe paramétrée Γ définie sur $[-\pi, \pi]$ par

$$M(t) \begin{cases} x(t) = \sin 2t, \\ y(t) = \sin 3t. \end{cases}$$

Etudier la parité des fonctions x et y et en déduire une symétrie de la courbe. Comment peut-on réduire l'intervalle d'étude ?

3. Continuité et dérivabilité

Définition 2.

On dit que $f(t)$ converge vers le point M_0 de coordonnées (a, b) lorsque t tend vers t_0 si, et seulement si $x(t)$ converge vers a et $y(t)$ converge vers b lorsque $t \rightarrow t_0$. On note alors

$$\lim_{t \rightarrow t_0} f(t) = M_0 = (a, b)$$

Exemple. On considère la courbe paramétrée définie par $f(t) = \begin{cases} x(t) = t \ln t \\ y(t) = t^2 + 1 \end{cases}$, $t \in]0; +\infty[$. Quand $t \rightarrow 0$, on a $x(t) \rightarrow 0$ et $y(t) \rightarrow 1$ donc $\lim_{t \rightarrow 0} f(t) = (0, 1)$.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Définition 3.

On dit que $f(t)$ est **continue** en t_0 si, et seulement si $x(t)$ converge vers $x(t_0)$ et $y(t)$ converge vers $y(t_0)$ lorsque $t \rightarrow t_0$.

On dit que f est **continue sur I** si elle est continue en tout point de I .

Exemple. La courbe paramétrée $f(t) = \begin{cases} x(t) = t \ln t \\ y(t) = t^2 + 1 \end{cases}$, $t \in]0; +\infty[$ est continue sur $t \in]0; +\infty[$.

Définition.

On dit que la fonction f (vue comme un vecteur) est **dérivable** en t_0 si la limite

$$\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{f(t) - f(t_0)}{t - t_0}$$

existe et est un vecteur. On note alors $f'(t_0)$ ce vecteur limite, et on l'appelle **vecteur dérivé de f en t_0** .

Si f est dérivable en tout point de l'intervalle I , on note f' la **fonction dérivée**.

Propriété 5.

f est dérivable en t_0 si et seulement si ses fonctions coordonnées x et y sont dérivables en t_0 . Dans ce cas, la dérivée est $f'(t_0) = (x'(t_0), y'(t_0))$.

Exemple. La courbe paramétrée $f(t) = \begin{cases} x(t) = t \ln t \\ y(t) = t^2 + 1 \end{cases}$, $t \in]0; +\infty[$ est dérivable

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

sur $t \in]0; +\infty[$ et sa dérivée est $f'(t) = \begin{cases} x'(t) = \ln t + 1 \\ y'(t) = 2t \end{cases}$, $t \in]0; +\infty[$.

Définition.

On dit que f est de classe \mathcal{C}^k sur I si f est k fois dérivable sur I et si sa dérivée k -ième notée $f^{(k)}$ est continue sur I .

Etude d'une courbe paramétrée On étudie en même temps les deux fonctions coordonnées en faisant leur ensemble de définition, leurs symétries, leur dérivée, leur tableau de variation et leurs limite. On fera attention à présenter dans le même tableau de variation les deux études de fonctions, en alignant bien ce qui se passe "en même temps".

t	t_0	t_1	\dots
$x'(t)$	+	+	0 -
$x(t)$	\nearrow $x(t_0)$	\nearrow $x(t_1)$	\searrow
$y'(t)$	+	0	-
$y(t)$	\nearrow $y(t_0)$	\searrow $y(t_1)$	\searrow

Attention, x croissant ne signifie pas que la courbe monte, mais qu'elle va vers la droite. Et quand x est décroissant, elle va vers la gauche.

3.1. Interprétation cinématique

On peut considérer que le point $M(t)$ est la position d'un mobile à l'instant t . Pour tout $t_0 \in I$, on dit que $\overrightarrow{OM(t_0)} = \overrightarrow{f}(t_0)$ est le **vecteur position** à l'instant $t_0 \in I$.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Lorsque f est dérivable en t_0 , le vecteur dérivé $f'(t_0)$ est appelé **vecteur vitesse** à l'instant t_0 . Si f est deux fois dérivable en t_0 , le vecteur $f''(t_0)$ est appelé le **vecteur accélération** à l'instant t_0 .

Exemple. **Droites** une droite passant par $A(a, b)$ et dirigée par $\vec{v}(\alpha, \beta)$ est paramétrée par

$$f : t \mapsto M(t) = \begin{pmatrix} x(t) = a + \alpha t \\ y(t) = b + \beta t \end{pmatrix} \quad (t \in \mathbb{R}).$$

Pour tout $t \in \mathbb{R}$, on a alors $f'(t) = (\alpha, \beta) = \vec{v}$.

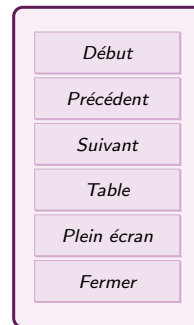
La même droite peut être parcourue deux fois plus vite puisque elle admet également la représentation paramétrique $g : x \mapsto N(t) = (X(t) = a + 2\alpha t, Y(t) = b + 2\beta t)$. On a alors $g'(t) = (2\alpha, 2\beta) = 2\vec{v}$.

3.2. Courbe d'une fonction numérique réelle :

La représentation graphique d'une fonction numérique g est la courbe d'équation cartésienne $y = g(x)$. Si l'on désigne par \mathcal{D}_g l'ensemble de définition de g , le graphe de g est le support de la courbe paramétrée définie par

$$\begin{cases} x(t) = t \\ y(t) = g(t) \end{cases} \quad (t \in \mathcal{D}_g).$$

Là encore, il est possible de parcourir la courbe à différentes vitesses.



4. Points réguliers et stationnaires

Définition 7.

Soit f une courbe paramétrée de classe \mathcal{C}^1 sur I et t_0 un élément de I . On dit que :

- le point $M(t_0)$ est **régulier** si et seulement si $f'(t_0) \neq \vec{0}$. La courbe paramétrée admet une tangente au point $M(t_0)$ qui est la droite passant par $M(t_0)$ et dirigée par le vecteur $f'(t_0)$.
- le point $M(t_0)$ est **stationnaire** si et seulement si $f'(t_0) = \vec{0}$.

Remarque : D'un point de vue cinématique, la vitesse du mobile est nulle en un point stationnaire. Un point stationnaire est donc un point d'arrêt sur la trajectoire.

En un point stationnaire, c'est-à-dire lorsque $f'(t_0) = \vec{0}$, la courbe peut ou non posséder une tangente. Pour étudier cette tangente :

- Soit on calcule la limite de $\frac{y(t)-y(t_0)}{x(t)-x(t_0)}$. Cette limite est alors la pente de la tangente.
- Soit on calcule le développement limité en t_0 de $x(t)$ et $y(t)$ à l'ordre 2 au minimum, et on lit un vecteur tangent en cherchant la première puissance non nulle à partir de l'ordre 2. Il n'y aura pas de terme d'ordre 1 dans les développements limités car les dérivées premières de x et y sont nulles. Le terme d'ordre 0 correspond au point de la courbe à l'instant t_0 .

Exemple. En 0, on a $x(t) = 1 + 3t^3 + 2t^4 + o(t^4)$ et $y(t) = -1 + 5t^4 + o(t^4)$

$$\begin{pmatrix} x(t) \\ y(t) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + t^3 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} + t^4 \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \end{pmatrix} + o(t^4)$$

$M(0) = (1, -1)$. Vecteur directeur de la tangente : $\vec{v}(3, 0)$

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

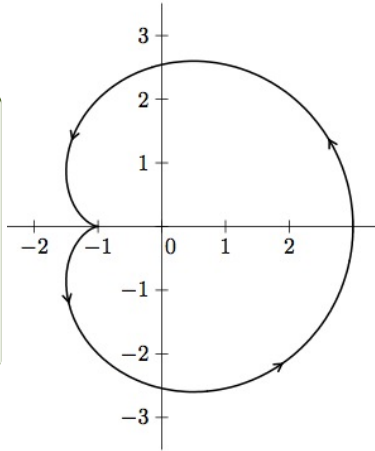
Fermer

Exercice 3

On considère la courbe paramétrée définie par

$$\begin{cases} x(t) = \cos t - 2 \cos(t/2) \\ y(t) = \sin t - 2 \sin(t/2) \end{cases} \quad (t \in [0, 4\pi]).$$

Déterminer les vecteurs directeurs des tangentes \mathcal{T} en $t_0 = \pi$ et \mathcal{T}' en $t_1 = 0$ et tracer ces tangentes.



Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

5. Etude asymptotique

Définition 8.

Soit f une courbe paramétrée et t_0 **une extrémité de I n'appartenant pas à I** (éventuellement $-\infty$ ou $+\infty$). On note x et y les fonctions coordonnées de f .

— Si $\begin{cases} \lim_{t \rightarrow t_0} x(t) = x_0 \\ \lim_{t \rightarrow t_0} y(t) = y_0 \end{cases}$, alors on dit que le point $L(x_0, y_0)$ est un **point limite** de la courbe en t_0 .

— Si $\lim_{t \rightarrow t_0} \|\vec{f}(t)\| = +\infty$, on dit que la courbe paramétrée \vec{f} admet une **branche infinie** en t_0 .

C'est le cas en particulier lorsque $\lim_{t \rightarrow t_0} |x(t)| = +\infty$ ou $\lim_{t \rightarrow t_0} |y(t)| = +\infty$.

Soit f une courbe paramétrée admettant une branche infinie en t_0 . (t_0 est une extrémité de I n'appartenant pas à I)

1) Si $\begin{cases} \lim_{t \rightarrow t_0} |x(t)| = +\infty \\ \lim_{t \rightarrow t_0} y(t) = y_0 \end{cases}$, alors la courbe a une **asymptote horizontale** d'équation $y = y_0$.

2) Si $\begin{cases} \lim_{t \rightarrow t_0} x(t) = x_0 \\ \lim_{t \rightarrow t_0} |y(t)| = +\infty \end{cases}$, alors la courbe a une **asymptote verticale** d'équation $x = x_0$.

3) Si $\lim_{t \rightarrow t_0} |x(t)| = +\infty$ et $\lim_{t \rightarrow t_0} |y(t)| = +\infty$, alors il faut étudier la limite du quotient

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

$$\frac{y(t)}{x(t)} :$$

a) si $\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{y(t)}{x(t)} = \infty$ (+ ou -), alors la courbe présente une **branche parabolique de direction** (Oy) .

b) si $\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{y(t)}{x(t)} = 0$, alors la courbe présente une **branche parabolique de direction** (Ox) .

c) si $\lim_{t \rightarrow t_0} \frac{y(t)}{x(t)} = a$ avec $a \in \mathbb{R}^*$, alors on étudie la limite de $y(t) - ax(t)$:

i) si $y(t) - ax(t)$ n'admet pas de limite lorsque t tend vers t_0 , alors on dit simplement que la droite d'équation $y = ax$ est **une direction asymptotique en t_0** pour la courbe paramétrée.

ii) si $\lim_{t \rightarrow t_0} y(t) - ax(t) = +\infty$ ou $\lim_{t \rightarrow t_0} y(t) - ax(t) = -\infty$, alors on dit que la courbe présente **une branche parabolique de direction** $y = ax$.

iii) si $\lim_{t \rightarrow t_0} y(t) - ax(t) = b$ avec $b \in \mathbb{R}$, alors la droite d'équation $y = ax + b$ est **asymptote** à la courbe en t_0 . Pour déterminer la position de la courbe par rapport à cette asymptote, on étudie le signe de $y(t) - ax(t) - b$ au voisinage de t_0 .

Début
Précédent
Suivant
Table
Plein écran
Fermer

Exercice 4

Soit la courbe paramétrée Γ définie par

$$\Gamma \begin{cases} x(t) = \frac{1-t^2}{1+t^2}, \\ y(t) = \frac{t^3}{1+t^2}. \end{cases}$$

Calculer la limite de x et y quand $t \rightarrow +\infty$ et en déduire une asymptote à la courbe.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

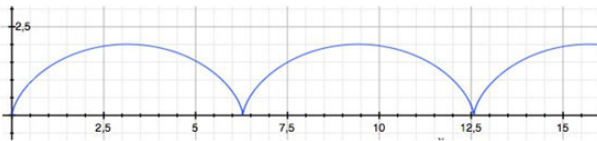
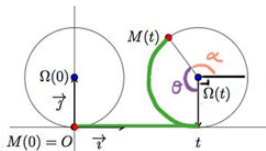
6. Longueur d'une courbe

Définition 9.

Soit f une courbe paramétrée de classe \mathcal{C}^1 sur I . Entre les points $M(t_0)$ et $M(t_1)$ (où $t_0 \leq t_1$ appartiennent à I), la longueur de courbe est définie par

$$L(t_0, t_1) = \int_{t_0}^{t_1} \|\vec{f}'(t)\| dt = \int_{t_0}^{t_1} \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2} dt.$$

Exemple. En assimilant la roue d'un vélo à un cercle de rayon 1, la courbe décrite par un point fixe $M(t)$ sur le pneu de cette roue lorsque le vélo avance en ligne droite est une cycloïde. Calculons les coordonnées $(x(t), y(t))$ de $M(t)$ et la longueur d'une arche de cycloïde obtenue lorsque t parcourt $[0, 2\pi]$.



Les coordonnées du centre de la roue $\Omega(t)$ sont $(t, 1)$. Pour calculer la position de $M(t)$, on décompose

$$\overrightarrow{OM(t)} = \overrightarrow{O\Omega(t)} + \overrightarrow{\Omega(t)M(t)}$$

La roue étant un cercle de rayon 1, les coordonnées de $\overrightarrow{\Omega(t)M(t)}$ sont $(\cos \alpha(t), \sin \alpha(t))$ avec $\alpha = (\vec{i}, \overrightarrow{\Omega(t)M(t)})$. On a donc

$$x(t) = t + \cos \alpha(t); \quad y(t) = 1 + \sin \alpha(t)$$

On note $\theta(t)$ l'angle $(\overrightarrow{\Omega(t)M(t)}, -\vec{j})$ (cf. dessin). Quand la roue a avancé de t , la portion de cercle correspondante est de longueur t , donc l'angle correspondant vaut $\theta(t) = t$ (car le rayon est 1) compté dans le sens positif. On a

$$\alpha(t) + \theta(t) = \alpha(t) + t = \frac{3\pi}{2} \Leftrightarrow \alpha(t) = \frac{3\pi}{2} - t$$

Donc

$$\begin{cases} x(t) = t + \cos\left(\frac{3\pi}{2} - t\right) = t - \sin(t) \\ y(t) = 1 + \sin\left(\frac{3\pi}{2} - t\right) = 1 - \cos(t) \end{cases} \quad (t \in \mathbb{R})$$

On calcule le vecteur vitesse et sa norme

$$\vec{f}'(t) = \begin{cases} x'(t) = 1 - \cos(t) \\ y'(t) = \sin(t) \end{cases} ;$$

$$\|\vec{f}'(t)\| = \sqrt{(1 - \cos(t))^2 + \sin^2(t)} = \sqrt{2(1 - \cos(t))}$$

On remplace $\cos t = 1 - 2 \sin^2 \frac{t}{2}$ et on a

$$\|\vec{f}'(t)\| = \sqrt{2 \left(1 - \left(1 - 2 \sin^2 \frac{t}{2}\right)\right)} = 2 \sqrt{\sin^2 \frac{t}{2}} = 2 \left| \sin \frac{t}{2} \right|$$

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Donc

$$L(0, 2\pi) = \int_0^{2\pi} \|v(t)\| dt = 2 \int_0^{2\pi} \left| \sin \frac{t}{2} \right| dt$$

Comme $\frac{t}{2} \in [0, \pi]$, le sinus est positif et

$$L(0, 2\pi) = 2 \int_0^{2\pi} \sin \frac{t}{2} dt = \left[-4 \cos \frac{t}{2} \right]_0^{2\pi} = -4 \cos \pi + 4 \cos 0 = 8$$

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

7. TD 25 Courbes paramétrées

Exercice 1

(***) Dans le plan muni d'un repère orthonormal, on considère la courbe paramétrée Γ définie par

$$M(t) \begin{cases} x(t) = \sin 2t, \\ y(t) = \sin 3t. \end{cases}$$

1. Après avoir déterminé le domaine de définition de Γ , expliquer pourquoi l'on peut restreindre l'intervalle d'étude à $[0, \pi/2]$ et comment l'on obtient l'intégralité de la courbe à partir de l'arc paramétré par $t \in [0, \pi/2]$.
2. Dressez le tableau des variations simultanées sur $[0, \pi/2]$.
3. Déterminez les éventuels points stationnaires. Précisez les points de la courbe où apparaissent les éventuelles tangentes horizontales et verticales.
4. Déterminez les paramètres des points d'intersection de la courbe avec les axes du repère et donnez les coordonnées d'un vecteur directeur des tangentes à la courbe en ces points.
5. Tracez la courbe Γ . (Unité graphique 4cm)

Exercice 2

(***) On rapporte le plan au repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. étudier et représenter la courbe paramétrée Γ définie par

$$\Gamma \begin{cases} x(t) = \frac{1-t^2}{1+t^2}, \\ y(t) = \frac{t^3}{1+t^2}. \end{cases}$$

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 3

(**) On rapporte le plan au repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. étudier et représenter la courbe paramétrée Γ définie par

$$\Gamma \begin{cases} x(t) = \ln |1 - t|, \\ y(t) = \ln |1 + t|. \end{cases}$$

On précisera sur le graphe la tangente à l'instant $t = 0$. *Donnée numérique* : $\ln 2 \approx 0,7$.

Exercice 4

(**) On rapporte le plan au repère orthonormé $(O; \vec{i}, \vec{j})$. On considère la courbe paramétrée

$$\begin{cases} x(t) = \cos(t) \\ y(t) = \frac{\sin^2(t)}{2 + \sin(t)}. \end{cases}$$

1. Montrez qu'on peut réduire l'intervalle d'étude à $[-\pi/2, \pi/2]$ et dresser le tableau de variations simultanées.
2. Déterminez les points où apparaissent des tangentes horizontales.
3. Montrez que le point de paramètre 0 est stationnaire, et vous préciserez un vecteur tangent en ce point.
4. Tracer la courbe dans un repère orthonormé (unité : 6 cm)

Cette courbe s'appelle **courbe du bicorné**.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 5

(**) **Une astroïde.** On considère la courbe paramétrée définie par

$$\begin{cases} x(t) = \cos^3(t) \\ y(t) = \sin^3(t). \end{cases}$$

1. Montrer que l'on peut réduire l'intervalle d'étude à $[0; \pi/4]$.
2. Dressez le tableau des variations simultanées sur $[0, \pi/4]$. Déterminez les points stationnaires.
3. Déterminez les éventuelles tangentes horizontales et verticales, puis les éventuelles tangentes au(x) point(s) stationnaire(s).
4. Tracez cette courbe. (unité graphique 4cm)

Exercice 6

(**) Calculer la longueur de la néphroïde, représentée paramétriquement par :

$$\begin{cases} x(t) = 3 \cos(t) - \cos(3t) \\ y(t) = 3 \sin(t) - \sin(3t) \end{cases} \quad (t \in [0, 2\pi]).$$

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 7

(★★★) Soit (C) le cercle trigonométrique, B le point de coordonnées $(1, 0)$. à tout point A du cercle, on fait correspondre le point H , orthocentre du triangle OAB .

1. Tracez plusieurs triangles en faisant varier le point A pour voir ce qui se passe...
2. Déterminer le lieu des points H lorsque A parcourt le cercle (on notera t une mesure de l'angle (\vec{OB}, \vec{OA})).
3. étudier cette courbe.
4. Montrer que cette courbe admet un point double et montrer que les deux tangentes en ce point sont orthogonales.
5. Tracer cette courbe.
6. Déterminer une équation cartésienne de cette courbe

Début

Précédent

Suivant

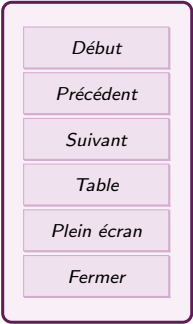
Table

Plein écran

Fermer

Table des matières

1	Définition et exemple	1
2	Périodicité et Symétrie	2
3	Continuité et dérivabilité	4
3.1	Interprétation cinématique	6
3.2	Courbe d'une fonction numérique réelle :	7
4	Points réguliers et stationnaires	8
5	Etude asymptotique	10
6	Longueur d'une courbe	12
7	TD 25 Courbes paramétrées	15



A vertical navigation menu with six buttons, each with a light purple background and a thin purple border. The buttons are stacked vertically and contain the following text from top to bottom: *Début*, *Précédent*, *Suivant*, *Table*, *Plein écran*, and *Fermer*.