

17. Nombres complexes et géométrie

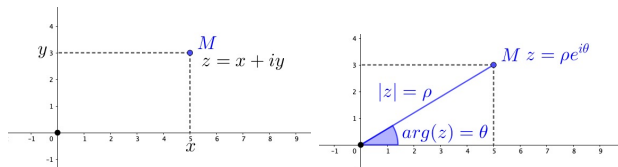
1. Vecteurs du plan et complexe

1.1. Formes algébriques et exponentielles

On considère le plan euclidien orienté rapporté à un repère orthonormal $(O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$.

Forme algébrique et coordonnées cartésiennes. Un point M de coordonnées (x, y) est associé au complexe $z = x + iy$, qu'on appelle affixe de M .

Exemple. Soit un droite $\mathcal{D} y = ax + b$ avec a, b des réels. Tout point $M \in \mathcal{D}$ a pour coordonnées $(x, ax + b)$, donc pour affixe $z = x + i(ax + b)$.



Forme exponentielles et coordonnées polaires

- Le module $\rho = |z| = \sqrt{x^2 + y^2}$ correspond à la distance OM
- l'argument $\theta = \arg(z)$ est une mesure de l'angle $(Ox, \overrightarrow{OM})$ en radians. Pour déterminer θ , on a $\cos \theta = \frac{x}{\rho}$ et $\sin \theta = \frac{y}{\rho}$.

Début

Précédent

Suivant

Table

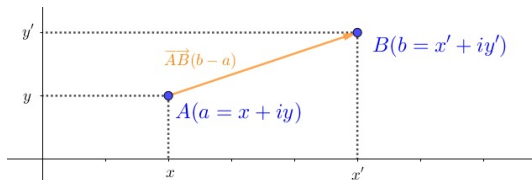
Plein écran

Fermer

Propriété 1.

Si A et B sont deux points d'affixe respective a et b (des complexes), le vecteur \overrightarrow{AB} a pour affixe $b - a$.

Le module $|b - a|$ correspond à la distance AB et l'argument $\arg(b - a)$ est une mesure de l'angle $(Ox, \overrightarrow{AB})$ en radians.



Début

Précédent

Suivant

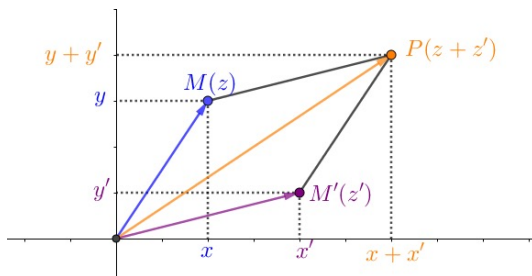
Table

Plein écran

Fermer

Somme de deux nombres complexes

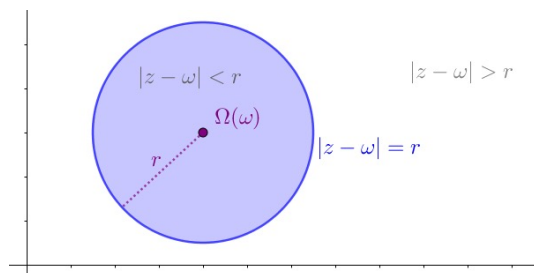
Soit M et M' deux points du plan d'affixes respectifs $z = x + iy$ et $z' = x' + iy'$. On note P le point du plan tel que $\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OM} + \overrightarrow{OM}'$. Les coordonnées de P sont $(x + x', y + y')$ donc le point P et le vecteur \overrightarrow{OP} ont pour affixe $z_P = z + z'$.



Cercle et disque en complexe

Soit Ω un point d'affixe ω et $r > 0$. Le cercle de centre Ω et de rayon r est l'ensemble des points M d'affixe z tels que $|z - \omega| = r$.

Le disque intérieur vérifie $|z - \omega| < r$ et l'extérieur du cercle vérifie $|z - \omega| > r$.



Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

1.2. Module et argument en géométrie

Propriété 2.

Soit A, B, C, D quatre points d'affixes respectives a, b, c et d dans le plan complexe. On a l'équivalence suivante

$$\left(\frac{CD}{AB} = k \quad \text{et} \quad (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}) = \theta \right) \iff \frac{d - c}{b - a} = k e^{i\theta}.$$

Démonstration. Les affixes des vecteurs sont $\overrightarrow{AB} : b - a$ et $\overrightarrow{CD} : d - c$.

— Pour les distances, on a

$$\frac{CD}{AB} = \frac{|d - c|}{|b - a|} = \left| \frac{d - c}{b - a} \right|$$

— Pour l'angle, on le décompose

$$\begin{aligned} (\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD}) &= (\overrightarrow{AB}, \vec{e}_1) + (\vec{e}_1, \overrightarrow{CD}) = -(\vec{e}_1, \overrightarrow{AB}) + (\vec{e}_1, \overrightarrow{CD}) \\ &= -\arg(b - a) + \arg(d - c) = \arg\left(\frac{d - c}{b - a}\right) \end{aligned}$$

Finalement

$$\frac{d-c}{b-a} = \left| \frac{d-c}{b-a} \right| \exp \left(i \arg \left(\frac{d-c}{b-a} \right) \right)$$

Cette proposition permet en particulier d'interpréter l'alignement et l'orthogonalité.

Corollaire 3.

1. Les points A, B et C sont alignés si et seulement si le quotient $\frac{b-c}{a-c}$ est un nombre réel.
2. Les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} sont orthogonaux si et seulement si le quotient $\frac{b-a}{d-c}$ est imaginaire pur.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Démonstration.

1. D'après le résultat précédent, $\frac{b-c}{a-c}$ est un réel si et seulement si l'angle $\theta = (\overrightarrow{CA}, \overrightarrow{CB})$ vaut 0 ou π . C'est-à-dire : les vecteurs \overrightarrow{CA} et \overrightarrow{CB} sont colinéaires. Les trois points sont bien alignés.
2. $\frac{b-a}{d-c}$ est un imaginaire pur si et seulement si l'angle $\theta = (\overrightarrow{CD}, \overrightarrow{AB})$ vaut $\pm\pi/2$. C'est-à-dire les vecteurs \overrightarrow{CD} et \overrightarrow{AB} sont orthogonaux.

Exercice 1

On considère les points A, B, C de coordonnées respectives $(2, -3)$, $(-1, 3)$ et $(1, -1)$. Donner les affixes a, b, c des points et montrer que A, B, C sont alignés.

2. Transformations du plan

Les **transformations** du plan sont des fonctions f bijectives qui transforment un point M du plan en un point $M' = f(M)$ du plan. Si on note z et z' les affixes de M et M' , alors il ça définit une fonction complexe f bijective telle que $f(z) = z'$. (Techniquement, la fonction sur les points et la fonction sur les complexes ne sont pas les mêmes, donc on devrait les noter avec des lettres différentes).

2.1. Transformations courantes

Translation de vecteur \vec{v} La translation $t_{\vec{v}}$ de vecteur \vec{v} associe à tout point M du plan le point $M' = t_{\vec{v}}(M)$ défini par

$$\overrightarrow{MM'} = \vec{v}.$$

Une translation de vecteur non nul n'a aucun point invariant. En complexe, on note v l'affixe du vecteur \vec{v} et la relation de translation devient $z' - z = v$, donc $z' = z + v$. La translation correspond à la fonction $t_{\vec{v}}(z) = z + v$.

Rotation de centre Ω et d'angle orienté θ La rotation $r_{\Omega, \theta}$ de centre Ω et d'angle orienté θ associe à tout point M du plan le point $M' = r_{\Omega, \theta}(M)$ défini par

$$\begin{cases} \Omega M = \Omega M' \\ (\overrightarrow{\Omega M}, \overrightarrow{\Omega M'}) = \theta. \end{cases}$$

Une rotation d'angle non nul a un unique point invariant qui est le centre Ω de cette rotation. En complexe, on note ω l'affixe de Ω , et on a alors

$$\frac{z' - \omega}{z - \omega} = 1e^{i\theta} \quad \Leftrightarrow \quad z' - \omega = e^{i\theta}(z - \omega) \quad \Leftrightarrow \quad z' = e^{i\theta}(z - \omega) + \omega = e^{i\theta}z + \omega(1 - e^{i\theta})$$

Donc la fonction de rotation est $r_{\Omega, \theta}(z) = e^{i\theta}z + \omega(1 - e^{i\theta})$.

Début
Précédent
Suivant
Table
Plein écran
Fermer

Exercice 2

Soit A point du plan de coordonnées $(1, 1)$ calculer les coordonnées de A' image de A par :

1. La translation de vecteur $\vec{v}(2, -3)$.
2. La rotation de centre O et d'angle $\frac{\pi}{6}$

Symétrie orthogonale (réflexion) d'axe Δ La symétrie S_Δ d'axe la droite Δ associe à tout point M du plan l'unique point $M' = S_\Delta(M)$ tel que la droite Δ est la médiatrice du segment $[MM']$. Les points invariants par une symétrie orthogonale sont les points de l'axe Δ de cette symétrie.

Les translations, les rotations et les symétries sont des **isométries** du plan (conservation des distances) : pour tous points A et B du plan d'images respectives A' et B' , on a $A'B' = AB$.

Homothétie de centre Ω et de rapport k : L'homothétie $h_{\Omega, k}$ de centre Ω et de rapport le réel k associe à tout point M du plan le point $M' = h_{\Omega, k}(M)$ défini par

$$\overrightarrow{\Omega M'} = k \overrightarrow{\Omega M}$$

Une homothétie de rapport $k \neq 1$ a un unique point invariant qui est le centre Ω de cette homothétie. En complexe, on note ω l'affixe de Ω et on a $z' - \omega = k(z - \omega)$, donc la fonction complexe est $h_{\Omega, k}(z) = kz + \omega(1 - k)$.

Les homothéties de rapport k ne sont pas des isométries mais des similitudes de rapport $|k|$: pour tous points A et B du plan d'images respectives A' et B' , on a $A'B' = |k| AB$.

Exercice 3

(*) Soit A point du plan de coordonnées $(1, 1)$ calculer les coordonnées de A' image de A par l'homothétie de centre $\Omega(-1, 0)$ et de rapport 3.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

2.2. Les transformations $z \mapsto az + b$ du plan complexe

2.2.1. Un cas particulier : la transformation $z \mapsto az$ avec $a \neq 0$

Théorème 4.

Soit $a \in \mathbb{C}^*$. On note f la transformation du plan complexe représentée par $f : z \mapsto f(z) = az$.

- Si a est réel, alors f est l'homothétie de centre O et de rapport a .
- Si $|a| = 1$, alors f est la rotation de centre O et d'angle $\theta = \arg(a)$.
- Dans les autres cas, f est la composée de l'homothétie de centre O , de rapport $|a|$, et de la rotation de centre O et d'angle $\theta = \arg(a)$.

Démonstration. Soit A un point du plan complexe, d'affixe z . On appelle A' le point du plan complexe d'affixe $z' = f(z) = az$. On rappelle que z (resp. z') est aussi l'affixe du vecteur \overrightarrow{OA} (resp. $\overrightarrow{OA'}$).

- Si a est réel. Alors

$$z' = az \Leftrightarrow (z' - 0) = a(z - 0) \Leftrightarrow \overrightarrow{OA'} = a\overrightarrow{OA}$$

Donc A' est l'image de A par l'homothétie de centre O et de rapport a .

- Si $|a| = 1$, alors il existe $\theta \in \mathbb{R}$ tel que $a = e^{i\theta}$. Donc

$$z' = e^{i\theta} z \Leftrightarrow \frac{z' - 0}{z - 0} = e^{i\theta} = 1e^{i\theta} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{OA'}{OA} = 1 \\ (\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OA'}) = \theta \end{cases}$$

Donc A' est l'image de A par la rotation de centre O et d'angle $\theta = \arg a$.

- Sinon, on écrit sous forme exponentielle $a = |a|e^{i\theta}$,

$$z' = |a|e^{i\theta} z \Leftrightarrow \frac{z' - 0}{z - 0} = |a|e^{i\theta} \Leftrightarrow \begin{cases} \frac{OA'}{OA} = |a| \\ (\overrightarrow{OA}, \overrightarrow{OA'}) = \theta \end{cases}$$

z' est l'image de z par la composition de la rotation de centre O et d'angle $\theta = \arg a$ et l'homothétie de centre O et de rapport $|a|$.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

2.2.2. Le cas général

Théorème 5.

La transformation $z \mapsto az + b$, où $(a, b) \in \mathbb{C}^* \times \mathbb{C}$, définit une similitude directe f . On peut préciser que

1. f est une translation si, et seulement si, $a = 1$.
2. f est une homothétie (ou une translation) si, et seulement si, $a \in \mathbb{R}$.
3. f est une rotation (ou une translation) si, et seulement si, $|a| = 1$.
4. Sinon, c'est une composée d'homothétie et de rotation.

Technique. Déterminer la nature de la transformation f associée à $f : z \mapsto az + b$ avec $a \neq 0$:

(Si $a = 1$ et $b = 0$), alors tous les points du plan sont fixes et f est l'application identité du plan.

(Si $a = 1$ et $b \neq 0$), alors la transformation f correspondant à $\varphi : z \mapsto z + b$ est la translation de vecteur \vec{v} d'affixe b . Cette transformation ne possède aucun point fixe.

(Supposons maintenant que $a \neq 1$) Il y a un point fixe ω qui est le centre de la transformation. On détermine ce centre en résolvant l'équation $az + b = z$. On note ω la solution de cette équation. La transformation f admet pour centre le point ω d'affixe ω , c'est le seul point fixe.

En soustrayant les égalités $\omega = a\omega + b$ et $f(z) = az + b$, on obtient :

$$\forall z \in \mathbb{C}, \quad f(z) - \omega = a(z - \omega).$$

On a donc, pour tout $z \neq \omega$,

$$\frac{f(z) - \omega}{z - \omega} = a = |a| e^{i \arg(a)}.$$

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Si M et M' sont les points d'affixes z et $f(z)$, on obtient :

$$\begin{cases} \Omega M' = |a| \times \Omega M \\ (\overrightarrow{\Omega M}, \overrightarrow{\Omega M'}) = \arg(a). \end{cases}$$

On en déduit que f est la composée de l'homothétie h de centre Ω et de rapport $k = |a|$ et de la rotation r de même centre Ω et d'angle $\theta = \arg(a)$. On a donc $f = r \circ h = h \circ r$ car h et r commutent pour la loi \circ (car elles ont même centre).

Exercice 4

Dans le plan complexe rapporté au repère orthonormal direct (O, \vec{u}, \vec{v}) , la transformation f qui à tout point M d'affixe z associe le point M' d'affixe $z' = 3e^{i\frac{\pi}{5}}z$. Décrire f géométriquement.

Remarque : Toute similitude plane directe f transforme :

1. deux droites parallèles en deux droites parallèles ;
2. un cercle \mathcal{C} de centre A et de rayon r en le cercle de centre $f(A)$ et de rayon λr où λ est le rapport de la similitude f .
3. le barycentre d'un système de points pondérés $\{(A_1, \alpha_1), \dots, (A_n, \alpha_n)\}$ en le barycentre du système $\{(f(A_1), \alpha_1), \dots, (f(A_n), \alpha_n)\}$.

2.3. Deux autres transformations

Définition 6.

La transformation φ définie par $\varphi(z) = \frac{1}{\bar{z}}$ sur \mathbb{C}^* s'appelle l'**inversion géométrique** de centre O et de rapport 1. Elle conserve l'argument et inverse le module.

Si on pose $z = r e^{i\theta}$, on a $\varphi(z) = \frac{1}{r e^{-i\theta}} = \frac{1}{r} e^{i\theta}$. Le module est bien inversé et l'argument conservé.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Propriétés

Les points O , $M(z)$ et $M(\varphi(z))$ sont alignés pour tout $z \in \mathbb{C}^*$.

On calcule

$$\frac{\varphi(z) - 0}{z - 0} = \frac{\varphi(z)}{z} = \frac{1}{\bar{z}z} = \frac{1}{|z|^2} \in \mathbb{R}$$

Donc les points O , $M(z)$ et $M(\varphi(z))$ sont bien alignés.

L'image d'une droite \mathcal{D} passant par O (mais privée de O) est elle-même.

Si la droite n'est pas l'axe des ordonnées : $M \in \mathcal{D}$ a pour coordonnées (x, ax) avec a réel, donc un affixe $z = x + iax = x(1 + ia)$. Donc M' a pour affixe

$$z' = \frac{1}{x(1 - ia)} = \frac{1 + ia}{x(1 + a^2)} = \frac{1}{x(1 + a^2)}(1 + ia) = x'(1 + ia)$$

donc M' est bien sur la droite \mathcal{D} . Quand x parcourt \mathbb{R}^* , x' parcourt \mathbb{R}^* aussi, donc on parcourt toute la droite.

L'image d'une droite \mathcal{D} ne passant pas par O est un cercle.

Si la droite n'est pas verticale : $M \in \mathcal{D}$ a pour coordonnées $(x, ax + b)$ avec a, b réel, donc un affixe $z = x + i(ax + b)$. Donc M' a pour affixe

$$z' = \frac{1}{x - i(ax + b)} = \frac{x + i(ax + b)}{x^2 + (ax + b)^2} = x' + iy'$$

$$x' = \frac{x}{x^2 + (ax + b)^2}, y' = \frac{(ax + b)}{x^2 + (ax + b)^2}$$

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Or

$$(x')^2 + (y')^2 + \frac{a}{b}x' - \frac{1}{b}y' = \frac{x^2 + (ax + b)^2}{(x^2 + (ax + b)^2)^2} + \frac{\frac{a}{b}x - \frac{ax+b}{b}}{x^2 + (ax + b)^2}$$
$$= \frac{1}{x^2 + (ax + b)^2} - \frac{1}{x^2 + (ax + b)^2} = 0$$

On met l'équation sous forme canonique :

$$\left(x' + \frac{a}{2b}\right)^2 + \left(y' - \frac{1}{2b}\right)^2 = \frac{a^2 + 1}{4b^2}$$

Donc on obtient bien un cercle.

On peut aussi démontrer que par une inversion géométrique :

- l'image d'un cercle passant par O (mais privé de O) est une droite ne passant pas par O ,
- l'image d'un cercle ne passant pas par O est un cercle ne passant pas par O .

Définition 7.

La transformation ψ définie par $\psi(z) = \frac{1}{z}$ sur \mathbb{C}^* s'appelle l'**inversion complexe**. Elle change l'argument en son opposé et inverse le module.

Si on pose $z = r e^{i\theta}$, on a $\psi(z) = \frac{1}{r e^{i\theta}} = \frac{1}{r} e^{-i\theta}$. Le module est bien inversé et l'argument opposé.

3. TD 17 Géométrie et Complexes

Exercice 1

(★★) Comment faut-il choisir le nombre complexe z pour que les points d'affixes z , z^2 et z^4 soient alignés ?

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 2

(***) On note M le point d'affixe $z = x + iy$ dans le plan complexe \mathcal{P} rapporté au repère $(O; \vec{u}, \vec{v})$. Soit A le point d'affixe $a = -2i$ et B le point d'affixe $b = 2$. Pour z différent de $-2i$, on pose $z' = \frac{z-2}{z+2i}$ et M' le point d'affixe z' .

1. Déterminer les réels x' et y' tels que $z' = x' + iy'$.
2. Déterminer l'ensemble E_1 des points M de \mathcal{P} tels que $OM' = 1$.
3. Déterminer l'ensemble E_2 des points M de \mathcal{P} tels que M' appartient à l'axe des ordonnées.
4. Déterminer l'ensemble E_3 des points M de \mathcal{P} tels que z' est un réel positif.
5. Déterminer l'ensemble E_4 des points M de \mathcal{P} tels que $OM' = \sqrt{2}$.

Exercice 3

(***) Soit A, B, C et D quatre points distincts du plan complexe d'affixes respectives a, b, c et d . On considère les points M, N, P et Q tels que les triangles AMB, BNC, CPD et DQA soient rectangles isocèles directs (c'est-à-dire les angles $(\vec{MB}, \vec{MA}), (\vec{NC}, \vec{NB}), (\vec{PD}, \vec{PC})$ et (\vec{QA}, \vec{QD}) sont de mesure positive) respectivement en M, N, P et Q . On note respectivement m, n, p et q les affixes des points M, N, P et Q .

1. Montrer que $m = \frac{a - ib}{1 - i}$.
2. Donner (sans calcul) les affixes n, p et q en fonction de a, b, c et d .
3. Montrer que $MP = NQ$ et que les droites (MP) et (NQ) sont orthogonales

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 4

(**) Soit A, B et C trois points distincts du plan, d'affixes respectives a, b et c .

1. À quelle condition nécessaire et suffisante sur la valeur du quotient $\frac{c-a}{c-b}$ le triangle ABC est-il équilatéral ?
2. Montrer que sous cette condition, les valeurs possibles du quotient $\frac{c-a}{c-b}$ sont les deux racines du trinôme $X^2 - X + 1$.
3. En déduire que le triangle ABC est équilatéral si, et seulement si, a, b , et c vérifient

$$a^2 + b^2 + c^2 = ab + ac + bc.$$

Exercice 5

(**) Dans le plan complexe rapporté au repère orthonormal direct (O, \vec{u}, \vec{v}) , On considère le point $A(-1, 1)$ et la transformation f qui à tout point M d'affixe z associe le point M' d'affixe $z' = 2iz + 7 - 4i$

1. Déterminer l'image par f du point A .
2. Déterminer le point fixe de la transformation f .
3. Décrire f géométriquement.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 6

(***) Dans le plan complexe rapporté au repère orthonormal direct (O, \vec{u}, \vec{v}) , On considère la transformation f qui à tout point M d'affixe $z = x + iy$, différente de $2 - i$, associe le point M' d'affixe

$$z' = f(z) = \frac{1}{z - 2 + i}$$

1. On considère la droite \mathcal{D} d'équation $z = x(-2 + i)$. Déterminer \mathcal{L} le lieu géométrique décrit par le point d'affixe z' lorsque z parcourt \mathcal{D} pour $x \neq -1$. Tracer \mathcal{D} et \mathcal{L} sur une figure.
2. Déterminer la forme algébrique de z' image de z par f . On notera X la partie réelle de z' et Y sa partie imaginaire.
3. Calculer $X^2 + Y^2$.
4. On note $\mathcal{C}(R)$ le cercle de centre O et de rayon R . Déterminer $\mathcal{Q}(R)$ le lieu géométrique décrit par le point d'affixe z lorsque z' parcourt $\mathcal{C}(R)$. Tracer $\mathcal{C}(R)$ et $\mathcal{Q}(R)$ sur la figure pour $R = 2$.

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 7

(***) Dans le plan complexe rapporté au repère orthonormal direct (O, \vec{u}, \vec{v}) dont l'unité graphique est 4 cm, on considère les points A, B et C d'affixes respectives a, b, c telles que $a = 1 - i$, $b = 1 + i$ et $c = -a = -1 + i$. On note Γ le cercle de diamètre $[AB]$.

- Placer sur la figure les points A, B, C et le cercle Γ .
 - Mettre les nombres complexes a, b, c sous forme exponentielle.
 - Soit r la rotation de centre O telle que $r(A) = B$. Déterminer l'angle de r et le point $r(B)$, image de B par r .
 - Déterminer l'image Γ' du cercle Γ par r et placer Γ' sur la figure.
- Considérons un nombre réel $\theta \in]0; 2\pi[$ distinct de π . On note M le point d'affixe $z = 1 + i e^{i\theta}$. On désigne par M' l'image de M par r et on appelle z' l'affixe de M' .
 - Montrer que M est un point de Γ distinct de A et B .
 - Exprimer z' en fonction de z . Calculer, en fonction de θ les affixes u et u' des vecteurs \overrightarrow{BM} et \overrightarrow{BM}' .
 - Établir la relation $u = u' \tan(\theta/2)$.
 - Prouver que les points B, M et M' sont alignés. Placer sur la figure un point M et son transformé M'

Début

Précédent

Suivant

Table

Plein écran

Fermer

Exercice 8

(***) Soit K , L , M les points d'affixes respectives $z_K = 1 + i$, $z_L = 1 - i$ et $z_M = -i\sqrt{3}$.

- On appelle N le symétrique du point M par rapport au point L . Calculer l'affixe z_N du point N .
 - La rotation de centre O et d'angle $\pi/2$ transforme le point M en le point A et le point N en le point C . Déterminer les affixes respectives z_A et z_C des points A et C .
 - La translation de vecteur \vec{u} d'affixe $2i$ transforme le point M en le point D et le point N en le point B . Déterminer les affixes respectives z_D et z_B des points D et B .
- Montrer que le point K est le milieu des segments $[DB]$ et $[AC]$.
 - Calculer $\frac{z_C - z_K}{z_B - z_K}$.
 - En déduire la nature du quadrilatère $ABCD$.

Début

Précédent

Suivant

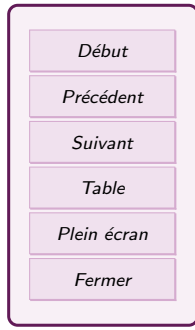
Table

Plein écran

Fermer

Table des matières

1	Vecteurs du plan et complexe	1
1.1	Formes algébriques et exponentielles	1
1.2	Module et argument en géométrie	3
2	Transformations du plan	5
2.1	Transformations courantes	5
2.2	Les transformations $z \mapsto az + b$ du plan complexe	7
2.2.1	Un cas particulier : la transformation $z \mapsto az$ avec $a \neq 0$	7
2.2.2	Le cas général	8
2.3	Deux autres transformations	9
3	TD 17 Géométrie et Complexes	11



A vertical navigation menu with six buttons: *Début*, *Précédent*, *Suivant*, *Table*, *Plein écran*, and *Fermer*.